FEDERAÇÃO DE FUTEBOL 7 DE MINAS GERAIS

RELATÓRIO DE JOGO

Competição: COPA TRIVELA DE FUTEBOL 7 SOCIETY **Fase:** GRUPOS **Rodada:** 2

Jogo: BIZU FUT7 **X** MENINOS DA VILA FUT7

Data: 28/10/2017 **Hora:** 15:30:00 **Local:** ARENA CAIÇARA

Resultado do Jogo

1º Tempo: 4 x 4	2º Tempo: 0 x 0	Prorrogação: 0 x 0	Pênaltis: 0 x 0

BIZU FUT7 4 x 4 MENINOS DA VILA FUT7

Arbitragem

Árbitro	Árbitro 2	Mesário	Conferente			
WANDER CÁSSIO MINAS GERAIS - TESTE	-	-	-			

Cronologia

1º Tempo

Entrada do Mandante:	15:30	**Atraso:**	00:00
Entrada do Visitante:	15:30	**Atraso:**	00:00
Início do 1º Tempo:	15:30	**Atraso:**	00:00
Término do 1º Tempo:	16:30	**Acréscimo:**	00:00
Pedido de Tempo Mandante:		**Pedido de Tempo Visitante:**	

2º Tempo

Entrada do Mandante:	16:40	**Atraso:**	00:00
Entrada do Visitante:	16:40	**Atraso:**	00:00
Início do 2º Tempo:	16:40	**Atraso:**	00:00
Término do 2º Tempo:	17:40	**Acréscimo:**	00:00
Pedido de Tempo Mandante		**Pedido de Tempo Visitante**	

Relação de Jogadores

BIZU FUT7

Jogadores

Nº	Apelido	Nome Completo	CBF
10	Hari	Harisson Passos (C)	

Comissão Técnica

MENINOS DA VILA FUT7

Jogadores

Nº	Apelido	Nome Completo	CBF
10	Markim	Marcus Henrique Benjamin (C)	10

Comissão Técnica

e-súmula

Gols

Tempo	1T/2T	Nº	Tipo	Nome do Jogador	Equipe
01:00	1T	10	NR	Harisson Passos	BIZU FUT7
01:00	1T	10	NR	Marcus Henrique Benjamin	MENINOS DA VILA FUT7
02:00	1T	10	NR	Marcus Henrique Benjamin	MENINOS DA VILA FUT7
02:00	1T	10	NR	Harisson Passos	BIZU FUT7
03:00	1T	10	NR	Harisson Passos	BIZU FUT7
04:00	1T	10	NR	Harisson Passos	BIZU FUT7
05:00	1T	10	NR	Marcus Henrique Benjamin	MENINOS DA VILA FUT7
06:00	1T	10	NR	Marcus Henrique Benjamin	MENINOS DA VILA FUT7

NR = Normal | SO = Shoot Out | GC = Contra

Faltas Coletivas

BIZU FUT7									
1º Tempo					2º Tempo				

MENINOS DA VILA FUT7									
1º Tempo					2º Tempo				

Faltas Individuais

Tempo	1T/2T	Nº	Nome do Jogador	Equipe

Cartões Amarelos

Tempo	1T/2T	Nº	Nome do Jogador	Equipe

Cartões Vermelhos

Tempo	1T/2T	Nº	Nome do Jogador	Equipe

ANT = Antes do Início do Jogo | INT = Intervalo | TER = Após o Término do Jogo

Ocorrências / Observações

Motivo de atraso no início e/ou reinício, e de acréscimos

Relatório do Assistente

e-súmula