

FEDERAÇÃO MINEIRA DE FUTEBOL

BOLETIM FINANCEIRO



NO 224

						Nº 324	
COMPETIÇÃO	COMPETIÇÃO SEGUNDA DIVISÃO - 2024		Engenheiro João Guido "Uberabão" - UBERABA (MG)				
JOGO	UBERABA SPORT CLUB x ESPORTE SOCIAL UBERLANDIA ESSUBE	DATA	31/08/2024 18:30 RODADA / Nº JOG		DA / Nº JOGO	1/8	
INGRESSOS							
S	LOCALIZAÇÃO	DISPONÍVEL	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO	
ARQUIBANCADA P05/09 - CORTESIA		300	0	300	-	0,00	
ARQUIBANCADA P05/09 - CORTESIA ARQUIBANCADA P05/09 - INTEIRA		2.700	2.700	0	60,00	0,00	
ARQUIBANCADA P05/09 - MEIA		2.000	679	1.321	30,00	39.630,00	
TOTAL		5.000	3.379	1.621		39.630,00	
B1 - ALUGUEIS E SEGUROS							
DESCRIÇÃO						VALOR	
Remuneração Quadro Movel						4.590,00	
INSS 20% S/ QMóvel						918,00	
						-	
TOTAL						5.508,00	
B2 - TAXAS E IMPOSTOS							
DESCRIÇÃO						VALOR	
3% F.M.F						1.188,90	
						792,60	
2% Liga Local Seg Público Presente - FMF TOTAL						81,05	
DES	TOTAL					2.062,55	
	B3 - DESPESAS OPERACIONAIS						
	DESCRIÇÃO					VALOR	
INSS - 5% sobre a receita bruta (Uberaba Sport Club)						1.981,50	
Remuneração de Árbitros, Assessor e Delegado (Taxa, diárias e transportes (não comprovados))						7.249,27	
INSS 20% Remuneração de Árbitros, Assessor e Delegado						1.449,85	
Seguro Arbitragem (FMF)						90,00	
Ingressos (R\$0,49 por ingresso)						2.450,00	
TOTAL						13.220,62	
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)						20.791,17	
RENDA LÍQUIDA						18.838,83	
	D	ESCONTOS					
	DESCRIÇÃO					Valor	
INSS - Quadro Móvel Federação					336,60		
ISS - Quadro Móvel Federação					0,00		
IRRF - Quadro Móvel Federação					657,87		
					0,00		
INSS - Quadro M	S - Quadro Móvel Mandante RF - Quadro Móvel Mandante					0,00	
						0,00	
INSS - Arbitrage						797,43	
ISS - Arbitragem	ISS - Arbitragem					0,00	
IRRF - Arbitrage	IRRF - Arbitragem					565,23	
	TOTAL					2.357,13	
DIVISÃO DE RENDA LÍQUIDA							
CLUBES PERCENTUAL DESCONTO LÍQUII						JIDO A RECEBER	
UBERABA SPORT C	CLUB		100.00 %	0,00		18.838,83	
ESPORTE SOCIAL UBERLANDIA - ESSUBE 0.00 % 0,00						0,00	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							

