



FEDERAÇÃO MINEIRA DE FUTEBOL



BOLETIM FINANCEIRO

Nº 386

COMPETIÇÃO	SEGUNDA DIVISÃO - 2023	ESTÁDIO	Fausto Alvim - ARAXA (MG)			
JOGO	ARAXÁ ESPORTE CLUBE x PIRAPORA FUTEBOL CLUBE	DATA	07/10/2023 19:00	RODADA / Nº JOGO	8 / 39	
RECEITAS	INGRESSOS					
	LOCALIZAÇÃO	DISPONÍVEL	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	ARQUIBANCADA DESCOBERTA - CORTESIA	300	260	40	-	0,00
	ARQUIBANCADA DESCOBERTA - MEIA	500	23	477	15,00	7.155,00
	ARQUIBANCADA COBERTA - INTEIRA	400	395	5	40,00	200,00
	ARQUIBANCADA COBERTA - MEIA	300	263	37	20,00	740,00
	ARQUIBANCADA DESCOBERTA - INTEIRA	800	648	152	30,00	4.560,00
TOTAL	2.300	1.589	711		12.655,00	
DESPESAS	B1 - ALUGUEIS E SEGUROS					
	DESCRIÇÃO	VALOR				
	Remuneração Quadro Móvel	3.110,28				
	INSS 20% S/ QMóvel	622,06				
	TOTAL	3.732,34				
	B2 - TAXAS E IMPOSTOS					
	DESCRIÇÃO	VALOR				
	3% F.M.F	379,65				
	2% Liga Local	253,10				
	Seg Público Presente - FMF	35,55				
	TOTAL	668,30				
	B3 - DESPESAS OPERACIONAIS					
	DESCRIÇÃO	VALOR				
	INSS - 5% sobre a receita bruta (Araxá Esporte Clube)	632,75				
	Remuneração de Árbitros, Assessor e Delegado (Taxa, diárias e transportes (não comprovados))	5.899,61				
	INSS 20% Remuneração de Árbitros, Assessor e Delegado	1.179,92				
	Seguro Arbitragem (FMF)	90,00				
	Ingressos (R\$0,49 por ingresso)	1.127,00				
	Frete - Envio de ingressos (CEU Transportes)	65,00				
	TOTAL	8.994,28				
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)					13.394,92	
RENDÁ LÍQUIDA					(739,92)	
DESC.	DESCONTOS					
	DESCRIÇÃO	Valor				
	INSS - Quadro Móvel Federação	342,12				
	ISS - Quadro Móvel Federação	0,00				
	IRRF - Quadro Móvel Federação	0,00				
	INSS - Quadro Móvel Mandante	0,00				
	ISS - Quadro Móvel Mandante	0,00				
	IRRF - Quadro Móvel Mandante	0,00				
	INSS - Arbitragem	648,96				
	ISS - Arbitragem	0,00				
IRRF - Arbitragem	0,00					
TOTAL	991,08					
DIVISÃO DE RENDÁ LÍQUIDA						
CLUBES	PERCENTUAL	DESCONTO	LÍQUIDO A RECEBER			
ARAXÁ ESPORTE CLUBE	100.00 %	(632,75)	(1.372,67)			
PIRAPORA FUTEBOL CLUBE	0.00 %	0,00	0,00			

DOCUMENTO VALIDADO
DIGITALMENTE