



FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL

CNPJ: 16.679.169/0001-50 Insc. Est. Isento
Av. Olegário Maciel, 311 – Sala 202 – CEP: 30.180-110
Belo Horizonte – MG – Tel/Fax: (31) 3271 3777
www.basketmg.com.br

FMB
REGULAMENTO GERAL
DAS COMPETIÇÕES
2016

ÍNDICE

CAPÍTULO I	Dos Princípios Gerais da Organização	3
<hr/>		
CAPÍTULO II	Da Organização dos Eventos e das Competições	5
<hr/>		
CAPÍTULO III	Inscrição e Participação	7
<hr/>		
CAPÍTULO IV	Da Premiação	10
<hr/>		
CAPÍTULO V	Da Organização e Direção dos Campeonatos e Torneios	11
<hr/>		
CAPÍTULO VI	Das Responsabilidades das Equipes Participantes	13
<hr/>		
CAPÍTULO VII	Do Protocolo dos Jogos	18
<hr/>		
CAPÍTULO VIII	Da Suspensão, Interrupção e Transferência dos Jogos	18
<hr/>		
CAPÍTULO IX	Do Representante	21
<hr/>		
CAPÍTULO X	Da Justiça Desportiva	22
<hr/>		
CAPÍTULO XI	Das Medidas Administrativas	22
<hr/>		
CAPÍTULO XII	Das Disposições Finais	24
<hr/>		

CAPÍTULO I – DOS PRINCÍPIOS GERAIS DA ORGANIZAÇÃO

Art. 1.1 - A Federação Mineira de Basketball (FMB) promoverá eventos e competições, de acordo com este **Regulamento, seus Anexos, Resoluções, Notas Oficiais, Regras Oficiais, Deliberações, Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes, Regimentos emanados da FMB e o Estatuto Social da Entidade.**

Art. 1.2 - Entre os eventos e competições a serem promovidos, realizados, organizados, apoiados e/ou cancelados pela FMB durante o ano estão:

- 1.2.1 – Festivais de Mini Basquete
- 1.2.2 – Jogos Amistosos
- 1.2.3 – Campeonatos Estaduais das categorias de base e adulto
- 1.2.4 – Copas Regionais
- 1.2.5 – Copas (Taças) Interestaduais
- 1.2.6 – Torneios de Basquete 3x3
- 1.2.7 – Torneios Internacionais
- 1.2.8 - Outras competições conforme interesse da FMB.

Art. 1.3 - A FMB, com a finalidade de disseminar a prática do basquetebol no Estado de Minas Gerais e ampliar o número de praticantes, poderá permitir a inscrição de clubes, escolas, associações esportivas, prefeituras, dirigentes, professores, treinadores, atletas e ex-atletas em quaisquer eventos e competições, sejam eles **FILIADOS, VINCULADOS, VINCULADOS TEMPORÁRIOS OU CONVIDADOS, conforme este Regulamento e demais Normas da Entidade, sendo que todos** estarão sujeitos às determinações aprovadas na Assembleia Geral Ordinária e/ou às Notas Oficiais emitidas pela própria entidade, conforme abaixo discriminado:

1.3.1 – FILIADOS

- a. Todos os direitos e deveres estão previstos no Estatuto Geral da FMB e neste Regulamento, bem como em Notas Oficiais e demais documentos oficiais da entidade.

1.3.2 – VINCULADOS, VINCULADOS TEMPORÁRIOS.

- a. Não terão direito a voto em assembleias, congressos e reuniões;
- b. Não poderão representar a FMB em competições nacionais e internacionais;
- c. Terão direito de disputar a Etapa Regional, porém em caso de classificação para a Etapa Final do Campeonato Estadual estarão sujeitos a uma taxa de inscrição específica para esta Etapa, de acordo com regimento de taxas da FMB;
- d. Deverão cumprir as mesmas obrigações dos filiados e estarão sujeitos às punições previstas no Regulamento e nas determinações da Comissão Disciplinar e do Tribunal de Justiça Desportiva;

- e. Poderão permanecer como vinculados, vinculados temporários por um prazo inicial de 12 meses, podendo ser renovado anualmente mediante aprovação da FMB e pagamento das taxas previstas no regimento da entidade.

1.3.3 - CONVIDADAS

- a. Sua participação estará condicionada à temporada e ao evento (s) e/ou competição (ões) para qual foi convidada.
- b. Não terão direito a voto em assembleias, congressos e reuniões;
- c. Não poderão representar a FMB em competições nacionais e internacionais;
- d. Terão direito de disputar as competições e/ou os campeonatos para os quais forem convidadas, porém com restrições previstas em Nota Oficial específica;
- e. Deverão cumprir as mesmas obrigações dos filiados e estarão sujeitos às punições previstas no Regulamento e nas determinações da Comissão Disciplinar e do Tribunal de Justiça Desportiva;
- f. As equipes convidadas não terão restrição geográfica, ou seja, poderão estar sediadas em qualquer cidade, estado ou país e deverão adequar-se e submeter-se às programações elaboradas pela coordenação técnica da FMB. A participação das equipes convidadas não deverá acarretar mudanças nas formas de disputa e na programação das competições.
- g. Se a equipe convidada já estiver disputando em uma região, ela não receberá classificação final na região onde está disputando como convidada.

1.3.4 – Em quaisquer situações, os Regulamentos e as Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes dos eventos e das competições deverão cumprir e respeitar as determinações do Estatuto Geral da FMB.

Art. 1.4 - Os **VINCULADOS TEMPORÁRIOS** que após o prazo de 12 meses quiserem renovar seu registro deverão pagar taxas adicionais obedecendo aos devidos prazos. Os prazos e as taxas para esta situação serão determinados pela FMB em Notas Oficiais e no Regimento de Taxas da entidade.

1.4.1 – Filiados que pedirem a desfiliação não poderão se tornar **VINCULADOS, VINCULADOS TEMPORÁRIOS** antes de um período de 24 meses.

1.4.2 – Todos os **VINCULADOS, VINCULADOS TEMPORÁRIOS** estarão sujeitos ao regime de taxas específicas estipuladas pela FMB.

Art. 1.5 - A FMB poderá convidar, quando necessário, equipes para participarem das competições e dos eventos previstos nos artigos 1.2 deste Regulamento desde que atendam aos critérios técnicos estabelecidos pela entidade. As equipes convidadas estarão sujeitas às determinações das Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes de cada

competição e evento em questão. O convite a qualquer equipe deverá ser publicado em Nota Oficial.

Art. 1.6 - A denominação dos Campeonatos Estaduais, bem como das demais competições do Art. 1.2 deste Regulamento, em suas diversas categorias, constará das Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes.

Art. 1.7 - A FMB, atendendo aos seus interesses, poderá nominar a qualquer tempo os troféus de qualquer evento ou competição.

CAPÍTULO II – DA ORGANIZAÇÃO DOS EVENTOS E DAS COMPETIÇÕES

Art. 2.1 – Festivais de Mini Basquete

2.1.1 - Os Festivais de Mini Basquete promovidos pela FMB deverão seguir as diretrizes e conceitos do esporte de participação visando prioritariamente estimular a iniciação à prática do basquete, entre crianças de 06 a 12 anos, meninos ou meninas, de qualquer equipe, associação, escola, clube, núcleo, prefeitura ou iniciativa social.

2.1.2 – **Normas Complementares Específicas** serão estabelecidas mediante Nota Oficial, a ser publicada pela Coordenação Técnica da FMB, garantindo premiação a todos os participantes e partidas sem contagem de pontos ou quaisquer indicadores de competitividade entre as equipes.

Art. 2.2 - Campeonatos Estaduais

2.2.1 – Os Campeonatos Estaduais, nos naipes masculino e feminino serão promovidos anualmente, pela FMB e por ela organizados, dirigidos e supervisionados de acordo com este **Regulamento, seus Anexos, Resoluções, Notas Oficiais, Regras Oficiais, Deliberações, Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes e Regimentos emanados da FMB e o Estatuto Social da Entidade.**

2.2.2 – Os Campeonatos Estaduais serão disputados nas categorias abaixo relacionadas, com as respectivas idades limites, que deverão ser completadas no ano de disputa da competição desde que confirmadas um número mínimo de 03 (três) equipes participantes:

- a. Sub-13 – atletas nascidos até 2003
- b. Sub-14 – atletas nascidos até 2002
- c. Sub-15 – atletas nascidos até 2001
- d. Sub-16 – atletas nascidos até 2000
- e. Sub-17 – atletas nascidos até 1999

- f. Sub-18 – atletas nascidos até 1998
- g. Sub-19 – atletas nascidos até 1997
- h. Sub-21 – atletas nascidos até 1995
- i. Sub-22 – atletas nascidos até 1994

2.2.3 – A FMB, para a organização das Etapas Regionais, dividiu o estado em 07 (sete) regiões:

- a. Centro Oeste;
- b. Central/Rio Doce;
- c. Metropolitana;
- d. Norte;
- e. Sul;
- f. Triângulo;
- g. Zona da Mata.

2.2.4 – Caso seja do interesse dos filiados/vinculados e do basquetebol mineiro, a FMB poderá realizar campeonatos, torneios e festivais de outras categorias que serão organizados obedecendo aos regulamentos elaborados pela Coordenação Técnica.

2.2.5 – Os jogos serão realizados obedecendo às tabelas elaboradas pela Coordenação Técnica da FMB, publicadas em Nota Oficial e veiculadas no seu site (www.basketmg.com.br) bem como o sistema de disputa que faz parte integrante deste Regulamento, como anexo.

2.2.6 – Os Campeonatos Estaduais serão realizados em 02 (duas) Etapas: **Etapa Regional** e **Etapa Final** considerando que:

- a. Nas categorias Sub-17, Sub-18, Sub-19, Sub-21 e Sub-22 naipes masculino, adulta (todos os naipes) e em todas as categorias do naipes feminino **poderá** ser eliminada a Etapa Regional. Visando o melhor desenvolvimento do basquete no estado e nas respectivas regiões **será permitida** a junção de regiões ou inclusão de equipes em uma região atendendo a critérios da FMB.

2.2.7 – Serão realizados os Campeonatos Estaduais nas categorias que tiverem a inscrição de, pelo menos, 02 (duas) equipes.

2.2.8 – A critério da Coordenação Técnica da FMB poderão ser realizadas competições classificatórias em qualquer região visando o acesso à Etapa Final do Campeonato Estadual.

2.2.9 – A classificação das equipes na Etapa Regional para a Etapa Final do Campeonato Estadual se dará nas categorias Sub-13, Sub-14, Sub-15, Sub-16 e Sub-17, sempre através de critérios técnicos definidos pela Coordenação Técnica da FMB, respeitando a proporcionalidade das vagas distribuídas em relação ao número de equipes em cada Região.

- a. Etapa Regional disputada **com até** 03 (três) equipes – **01 (uma) vaga** para a Etapa Final do Campeonato Estadual na categoria.
- b. Etapa Regional disputada **com mais** de 03 (três) equipes – **02 (duas) vagas** para a Etapa Final do Campeonato Estadual na categoria.

2.2.10 – A qualquer tempo, a Coordenação Técnica da FMB poderá convidar uma ou mais equipes que tenham participado da Etapa Regional para compor a Etapa final do Campeonato Estadual.

CAPÍTULO III – INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 3.1 – Das Equipes

3.1.1 – Todas as equipes que participarem dos eventos e competições deverão se inscrever no site da FMB (www.basketmg.com.br), através do **sistema de gestão esportiva (SGE)**, comprometendo-se a cumprir as disposições contidas no presente Regulamento, nas **Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes**, nos Estatutos e demais normas da FMB, Confederação Brasileira de Basketball (CBB), e Federação Internacional de Basketball (FIBA), além das disposições contidas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva, na Constituição Federal, bem como na legislação vigente.

3.1.2 – Somente poderão apresentar pedido de inscrição em qualquer competição prevista no artigo 1.2 deste Regulamento os filiados/vinculados em pleno gozo de seus direitos e em dia com as suas obrigações estatutárias.

3.1.3 – Cada filiado/vinculado somente poderá participar dos campeonatos com uma equipe por categoria e naipes.

- a. O filiado/vinculado poderá submeter a inscrição de mais de 01 (uma) equipe para a apreciação da Coordenação Técnica. Se aprovada, ambas as equipes serão consideradas como filiados/vinculados distintos, sujeitando-se a todas as permissões e limitações para a participação de atletas previstas neste regulamento e demais normas vigentes, e somente uma equipe do filiado/vinculado terá direito ao subsídio no caso de ser obtido pela FMB.
- b. Quando um filiado/vinculado estiver participando com mais de 01(uma) equipe, na mesma categoria, no Campeonato Estadual, ela só terá direito a 01

(uma) vaga na Etapa final deste campeonato. Será permitida a fusão dos atletas participantes das 02 (duas) equipes para a Etapa final do Campeonato Estadual desde que sejam do mesmo município.

- c. Se ainda houver vagas para a Etapa final do Campeonato Estadual, após serem atendidos todos os critérios que regulamentam o seu preenchimento, excepcionalmente, 01 (um) filiado/vinculado que tenha utilizado a liberalidade da **letra "a"** deste artigo, poderá ser convidado pela Coordenação Técnica para participar com a sua segunda equipe, entretanto, a fusão dos atletas participantes, prevista no parágrafo **letra "b"**, não poderá ser realizada.

3.1.4 – As equipes inscritas nos diversos campeonatos e que venham a apresentar pedidos de desistência de participação ou cancelamento de inscrição perderão o direito às taxas já pagas, sofrendo ainda as demais sanções legais previstas.

3.1.5 – Uma equipe classificada para a Etapa final dos Campeonatos Estaduais terá um prazo de 20 dias antes da data prevista para o campeonato, para oficializar a sua participação. Não havendo esta confirmação, a vaga será preenchida pela equipe, da região, abaixo colocada na classificação. O prazo será divulgado mediante Nota Oficial da Coordenação Técnica da FMB.

- a. Caso haja mudança de data de alguma Etapa Final dos Campeonatos Estaduais depois de confirmada sua participação, a equipe tem direito de exercer seu juízo de retratação em relação a sua confirmação de participação, sem qualquer ônus.

Art. 3.2 – Dos Atletas e Comissão Técnica

3.2.1 – Poderão participar dos eventos e competições previstas no Art. 1.2 deste Regulamento os atletas, treinadores, assistentes e quaisquer membros da comissão técnica regularmente inscritos ou revalidados por sua equipe, de acordo com a Secretaria da FMB e, em caso das competições nacionais e internacionais, da CBB.

3.2.2 – Os filiados/vinculados deverão solicitar as inscrições ou revalidações de seus atletas, treinadores, assistentes e quaisquer membros da comissão técnica pelo site da FMB (www.basketmg.com.br), através do **sistema de gestão esportiva (SGE)**, e protocolar todos os documentos solicitados para a inscrição inicial, revalidação ou transferência na secretaria da FMB.

- a. A aprovação dos registros e condição de jogo se dará após conferência da documentação e publicação no **Boletim Informativo diário (BID)**. Nenhuma documentação para inscrição, revalidação ou transferência será recebida sem o

devido preenchimento prévio das informações no sistema **SGE** no site oficial da FMB (www.basketmg.com.br).

- b. O BID é o documento oficial da FMB que confirma a condição de jogo. Sua publicação será feita no site oficial da FMB (www.basketmg.com.br), diariamente, às 00h00.

3.2.3 – Caso a agremiação participe do campeonato com mais de uma equipe (Art. 3.1 parágrafo 3.1.2), seus atletas somente poderão participar em uma delas. Atletas e equipes estarão sujeitos as penalizações previstas para os casos de participação irregular (perda de pontos, multas, suspensões etc.).

3.2.4 – O atleta inscrito que tenha participado de alguma partida por um clube não poderá disputar, por outro clube qualquer, o Campeonato Estadual na mesma categoria no mesmo ano, salvo se houver permissão expressa nas **Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes**.

3.2.5 – Todos os atletas inscritos por um clube e/ou entidade que estejam participando dos campeonatos oficiais da FMB terão condições de jogo em qualquer fase ou etapa do campeonato desde que tenham sido devidamente revalidados por sua agremiação.

3.2.6 – No caso de transferência de atletas, estes só poderão participar da Etapa final do Campeonato Estadual se esta transferência for homologada pela Secretaria da FMB e publicada no BID no prazo mínimo de 60 dias antes do início desta Etapa.

- a. O artigo é válido para todas as categorias, com exceção da categoria adulta e equipes femininas, que terão uma data definida para inscrição dos atletas que participarão do campeonato na referida temporada a ser informada por Nota Oficial através do site oficial da FMB (www.basketmg.com.br).

3.2.7 – As transferências de atletas nas categorias Sub-13 e Sub-14 masculinos, entre associações do Estado de Minas Gerais, são limitadas a 02 (duas) por agremiação. Esta norma não se aplica às transferências interestaduais e internacionais.

- b. Caso uma agremiação não se inscreva em qualquer das categorias Sub-13 e/ou Sub-14, os atletas desta categoria a ela vinculados serão liberados para se transferirem para qualquer outra agremiação, sem limitação de número.
- c. Os atletas DISPENSADOS, por qualquer motivo, de uma agremiação poderão ser transferidos para outra sem limitação de número, desde que o clube ao qual pertence informe a FMB, através de ofício, esta dispensa.

3.2.8 – Não terá condição de jogo o atleta, treinador ou qualquer membro da comissão técnica que estiver cumprindo punição, não apresentar carteira da FMB ou documento de identidade original expedido por estabelecimentos oficiais do país, ou uma cópia autenticada em cartório da mesma. Os treinadores, os assistentes e os preparadores físicos deverão apresentar a Cédula de Identidade Profissional expedida por órgão oficial reconhecido pela legislação federal (CREF), carteira da FMB contendo o **número do CREF** ou carteira da ENTB contendo o **número do CREF**.

- a. Todos os componentes da comissão técnica deverão ser obrigatoriamente maiores de 18 anos exceto para a função de estatístico.
- b. Na ausência da Cédula de Identidade Profissional, será aceita a declaração expedida pelo Conselho Regional de Educação Física da 6ª Região – Minas Gerais, em via original ou autenticada em cartório dentro do período de vigência.
- c. Caso a equipe se apresente com o treinador sem seu documento de comprovação do CREF, **o jogo será realizado**, mas a equipe será declarada perdedora com o placar de 20 x 00 e não ganhará nenhum ponto na classificação.

CAPÍTULO IV - DA PREMIAÇÃO

Art. 4.1 – Das Equipes

4.1.1 – Ao final da competição a FMB premiará com troféus as equipes colocadas em 1º e 2º lugares e com 15 medalhas as equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugares, em todas as categorias.

- a. Em caso de haver série melhor de três entre duas equipes, serão premiados com troféu e 15 medalhas a equipe classificada em 1º lugar, e apenas 15 medalhas a equipe classificada em 2º lugar.

Art. 4.2 – Dos Atletas, Treinadores e Oficiais de Arbitragem.

4.2.1 – A FMB premiará com um troféu especial o (a) melhor atleta da temporada em cada categoria, o (a) melhor treinador (a) em cada categoria, o (a) melhor oficial de mesa, o (a) árbitro (a) revelação e o (a) árbitro (a) destaque da temporada.

- a. O (a) melhor atleta e o (a) melhor treinador (a) de cada categoria serão escolhidos pelos treinadores durante a Etapa Final do Estadual;
- b. Uma equipe com uma categoria classificada para a Etapa Final do Estadual, que não venha a participar desta etapa, permanecerá com direito de voto naquela categoria, desde que seu treinador **esteja presente** durante a realização desta Etapa Estadual;

- c. Em caso de empate na votação, será computado o voto do representante da FMB, como voto de desempate.

CAPÍTULO V - DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO DOS CAMPEONATOS E TORNEIOS

Art. 5.1 – Das Competições

5.1.1 – As competições organizadas pela FMB, previstas no artigo 1.2 deste Regulamento, serão dirigidas pela Coordenação Técnica ao qual compete:

Elaborar as tabelas dos jogos, levando em consideração os interesses técnicos e administrativos da competição;

- a. Cumprir e fazer cumprir todos os itens do presente regulamento;
- b. Tomar as providências de ordem técnica necessárias à organização dos mesmos;
- c. Examinar as súmulas e relatórios das partidas, aprovando o resultado das mesmas;
- d. Encaminhar à Comissão Disciplinar as súmulas e relatórios das partidas em que ocorrerem irregularidades;
- e. Aplicar as medidas disciplinares determinadas pela Comissão Disciplinar ou Tribunal de Justiça Desportiva, publicando-as em Nota Oficial;
- f. Efetuar modificações nas tabelas de jogos, nos casos de necessidade comprovada, aplicando a regulamentação específica;
- g. Determinar a inversão de mando de jogo, observando-se os seguintes critérios:
 - g.1 - Decisão irrecorrível de sanções disciplinares;
 - g.2 - Determinação da Diretoria da FMB, nos casos de força maior;
 - g.3 - Comum acordo entre as equipes;
 - g.4 - Não aprovação de ginásio, após vitória técnica.

Art. 5.2 – Do Sistema e da Forma de Disputa

5.2.1 – O sistema de disputa será determinado nas **Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes** após o encerramento das inscrições, em função do número de filiados/vinculados inscritos.

5.2.2 – Como critério básico para elaboração de tabela, será utilizado, preferencialmente, a classificação do campeonato imediatamente anterior da categoria.

5.2.3 – A categoria Sub-14 obedecerá as especificações técnicas próprias, definidas nas **Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes**.

5.2.4 – Para todos os campeonatos será adotada a seguinte contagem de pontos: vitória 02 (dois) pontos, derrota 01 (um) ponto, derrota por número insuficiente de atletas 01 (um) ponto, jogo perdido por desistência 00 (zero) ponto.

- a. No caso de derrota por desistência, o placar será de 20 x 00 (vinte x zero) para a equipe adversária.
- b. Caso uma equipe não compareça até o prazo determinado pelas regras oficiais, a equipe presente será declarada vencedora pela contagem de 20 x 00 (vinte x zero). A outra equipe não terá nenhum ponto computado.
- c. Caso o não comparecimento seja das duas equipes não serão computados pontos para nenhuma delas.

Regras Oficiais - Art. 20 Jogo perdido por desistência:

20.1 Regra:

Uma equipe perderá o jogo por desistência se: quinze (15) minutos após o horário marcado para o início do jogo a equipe não está presente ou não é capaz de apresentar cinco (5) jogadores prontos para jogar.

Suas ações impedirem que o jogo seja disputado.

Recusar-se a jogar após ter sido instruída, pelo Árbitro, a fazê-lo.

20.2 Penalidade:

20.2.1 A partida é concedida aos oponentes e o placar será de vinte a zero (20 a 00). Além disso, o time desistente receberá zero (0) ponto na classificação.

Regras Oficiais - Art. 21 Jogo perdido por número insuficiente de jogadores

21.1 Regra:

Uma equipe perderá o jogo por número insuficiente de jogadores se, durante o jogo, a equipe tiver menos que dois (2) jogadores na quadra de jogo prontos para jogar.

21.2 Penalidade

21.2.1 Se a equipe para qual a vitória será concedida estiver vencendo, o placar permanecerá como no momento em que o jogo foi interrompido. Se a equipe para qual a vitória será concedida não estiver vencendo, o placar será registrado como dois a zero (2 x 0) a seu favor. A equipe que perder o jogo por número insuficiente de jogadores receberá um (1) ponto na classificação.

5.2.5 – Critérios de desempate:

a. Entre 02 (duas) equipes:

- 1º - Confronto direto entre as equipes empatadas, considerando-se os resultados dos jogos disputados entre elas;
- 2º - Melhor saldo de pontos, dos placares dos jogos realizados entre as equipes empatadas;
- 3º - Melhor cesta average, levando-se em consideração os placares obtidos nos jogos disputados entre as equipes empatadas, na fase de classificação.
- 4º- Melhor cesta average, levando-se em consideração todos os jogos realizados pelas equipes na fase de classificação.
- 5º - Não se resolvendo a situação de empate, utilizar-se-á o sorteio.

b. Entre 03 (três) ou mais equipes

- 1º - Será feita uma reclassificação levando-se em conta somente os resultados dos jogos realizados entre as equipes empatadas; sendo melhor classificada a equipe que obteve o maior número de vitórias, nos confrontos entre as equipes empatadas.
- 2º - Melhor saldo de pontos, dos placares dos jogos realizados entre as equipes empatadas;
- 3º - Melhor cesta average, levando-se em consideração os placares obtidos nos jogos disputados entre as equipes empatadas, na fase de classificação.
- 4º- Melhor cesta average, levando-se em consideração todos os jogos realizados pelas equipes na fase de classificação.
- 5º - Não se resolvendo a situação de empate, utilizar-se-á o sorteio.
- 6º - Se em qualquer estágio, usando os critérios acima, um empate múltiplo é reduzido a um empate envolvendo apenas duas equipes, o procedimento aplicado será o descrito no critério de desempate entre duas equipes.

Obs. – Entende-se por cesta average o resultado da divisão entre o total de pontos convertidos e o total de pontos sofridos pela equipe...

CAPÍTULO VI – DAS RESPONSABILIDADES DAS EQUIPES PARTICIPANTES

Art. 6.1 – Do Mando de Jogo

6.1.1 – Compete aos filiados/vinculados cumprir e fazer cumprir as determinações do presente regulamento, bem como as demais **Normas Complementares Específicas das Categorias e Naipes**.



6.1.2 – O clube mandante do jogo poderá ser punido com a perda do mando em caso de falta de segurança para a realização de jogos em qualquer ginásio ou quadra.

6.1.3 – O mando de jogo implica em que a partida seja realizada na cidade-sede do mandante, podendo o mesmo ser realizado em seu ginásio ou em outro indicado por ele, desde que aprovado pela Coordenação Técnica com antecedência de 03 (três) dias úteis da realização do jogo.

6.1.4 – Todos os jogos, com exceção das Categorias Sub-13 e Sub-14, serão realizados obrigatoriamente em ginásios.

6.1.5 – Quando mandante do jogo, compete ao filiado/vinculado:

Providenciar para que o local de jogo esteja totalmente equipado de acordo com as Regras Oficiais e em perfeitas condições de uso:

- a. Providenciar policiamento proporcional à previsão de público e importância do jogo;
- b. Responsabilizar-se pela segurança da equipe visitante, dos oficiais de arbitragem e do representante da FMB;
- c. Providenciar pessoal encarregado para o enxugamento da quadra;
- d. Reservar vestiários em condições de higiene, conforto e segurança para a equipe visitante e de arbitragem;
- e. Providenciar para que a quadra esteja liberada para uso (aquecimento), limpa, organizada e em boas condições de jogo com o mínimo de 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o início da partida;
- f. A equipe com o mando de jogo será responsável pela segurança da equipe de arbitragem, atletas, dirigentes, representante da FMB e público, em suas dependências.
- g. Colocar à disposição das equipes e da arbitragem água filtrada e gelo durante os jogos.
- h. Providenciar 03 (três) bolas em bom estado para o aquecimento da equipe visitante.
- i. Providenciar computador em condições de uso, com o aplicativo instalado (aplicativo E-Súmula), para o uso da súmula eletrônica:
 - a. Caso a equipe não tenha computador, deverá requisitá-lo na FMB, com antecedência de 24h (vinte e quatro horas), do horário do jogo e será cobrada uma taxa no valor de R\$ 100,00 (cem reais) a título de aluguel.

Art. 6.2 – Dos Uniformes das Equipes

6.2.1 – No ato de inscrição das equipes para os campeonatos das diversas categorias, deverá constar as cores de 02 (dois) uniformes de jogo (camisetas e calções), um de cor escura e outro de cor clara (preferencialmente branco).

6.2.2 – O uniforme das equipes compõe-se de camisetas da mesma cor, com o número estampado na frente e nas costas, calções e meias da mesma cor. (Entenda-se por tamanho das meias, meias que sobressaiam no mínimo 10 centímetros acima do tênis). As camisetas deverão permanecer dentro dos calções durante todo o jogo e o uso de uniformes e outros equipamentos de jogo serão em conformidade ao artigo 4.3 das Regras Oficiais de Basketball e Normatização de Uniformes elaborada pela Coordenação de Arbitragem.

6.2.3 – Não será permitido o uso de bonés, chapéus, sapatos abertos, chinelos, shorts, bermudas e calções pelos membros da comissão técnica. Exceto em casos excepcionais e autorizados previamente pela FMB.

6.2.4 – Para todas as partidas, salvo acordo entre as associações disputantes, a PRIMEIRA EQUIPE citada na tabela de jogos (equipe com o mando de jogo) usará camisetas de cores claras (preferencialmente brancas). A SEGUNDA EQUIPE citada na tabela (equipe visitante) usará camisetas de cores escuras (conforme art. 4.3 das regras oficiais de Basketball).

6.2.5 – A numeração dos atletas poderá ser 0, 00 e de 1 (um) a 99 (noventa e nove). Números de 1 até 9 não devem estar acompanhados de 0 (zero) à esquerda.

Art. 6.3 – Das Sedes

6.3.1 – Caberá ao responsável pela sede de **campeonatos, torneios, circuitos, fases ou etapas** envolvendo equipes de outro município as seguintes responsabilidades:

- a. Providenciar hospedagem para a equipe visitante, num total de 14 pessoas, sendo obrigatoriamente 12 atletas e 02 (dois) membros da comissão técnica. Entende-se por membros da comissão técnica, o treinador, assistente, supervisor, fisioterapeuta, estatístico, preparador físico, psicólogo e mordomo;

a.1 - As despesas do motorista da delegação visitante poderão ser incluídas entre as 14 pessoas da delegação.

Receber as delegações visitantes dentro dos seguintes períodos:

- a.2 - **Equipes de cidades com distância superior a 400 km:** 12 horas antes do primeiro jogo e até 04 (quatro) horas após o encerramento do último jogo;
- a.3 **Equipes de cidades com distância inferior a 400 km:** 08 (oito) horas antes do primeiro jogo e até 04 (quatro) horas após o encerramento do último jogo.
- b. Providenciar a alimentação da(s) equipe(s) visitantes, de acordo com a proposta aprovada pela coordenação técnica.
- c. Responsabilizar-se pela hospedagem em hotel, alimentação, transporte rodoviário (valor das passagens em ônibus comum) e transporte interno da equipe de arbitragem e representantes, quando estes residirem em outro município.
- d. Colocar à disposição das equipes, da arbitragem e do representante, água filtrada e gelo durante todos os jogos.

6.3.2 – As propostas para candidatura de sede devem ser encaminhadas em formulário próprio e serão submetidas à avaliação da FMB, constando obrigatoriamente as seguintes informações sobre as condições de:

- a. Hospedagem:
 - a.1 - Hotel ou alojamento?
 - a.2 - Quantas pessoas ou delegações poderá receber?
 - a.3 - Qual a distância entre o local de hospedagem e o ginásio dos jogos?
 - a.4 - Condições da hospedagem: necessidade de roupa de cama, colchão, travesseiro, etc.?
- b. Alimentação:
 - b.1 - Quantas refeições serão oferecidas diariamente?
 - b.2 - As refeições serão feitas no local da hospedagem?
 - b.3 - Horários disponíveis para as refeições?
 - b.4 - Qual o cardápio básico oferecido aos visitantes?
 - b.5 - Se a alimentação for custeada pelo visitante, qual seria o valor a ser pago por pessoa?
- c. Estrutura para a realização dos jogos:
 - c.1 - Ginásio dos jogos, quantos?
 - c.2 - No ginásio tem placar eletrônico e relógio de 24 segundos em perfeitas condições de uso?
 - c.3 - Há vestiários disponíveis para as equipes?
 - c.4 - Será oferecido local de treinamento para as equipes visitantes?
- d. Organização:
 - d.1 - Estimativa de público para os jogos?

d.2 - Locais disponíveis para o congresso técnico? Que tipo?

d.3 - Cobertura da mídia local? Quais meios?

d.4 - Assistência médica ou convênio com hospitais na cidade?

d.5 - Serão oferecidas atividades extras para as delegações?

d.6 - Há computadores disponíveis para estatística e súmula eletrônica? Há impressoras disponíveis?

6.3.4 – A equipe que sediar Etapa Final do Campeonato Estadual de 01 (uma) ou mais categorias estará automaticamente classificada para esta Etapa, caso ela não consiga a classificação na Etapa Regional.

6.3.5 – Caso haja mais de 01 (uma) equipe e/ou cidade candidata para sediar campeonatos, torneios, circuitos, fases ou etapas será escolhida a proposta que apresentar as melhores condições dentro dos critérios do **REGULAMENTO GERAL DAS COMPETIÇÕES – 2016** e a aprovação da Coordenação Técnica da FMB.

6.3.6 – Após uma equipe ser confirmada como sede de algum campeonato, torneio, circuito, fase ou etapa do Campeonato Estadual e manifestar oficialmente sua desistência, a mesma será penalizada com uma multa de R\$ 2.000,00 (dois mil reais), por categoria. Caso queira ainda disputar o evento como visitante pagará por sua inscrição o valor de R\$ 4.000,00 (quatro mil reais) por categoria.

6.3.7 – Quando participante de um jogo, campeonato, torneio, circuito, fase ou etapa em outro município, compete ao filiado/vinculado visitante as seguintes obrigações:

Comunicar ao filiado/vinculado responsável pela sede a previsão de horário de sua chegada, com 03 (três) dias úteis de antecedência, para que sejam tomadas as providências referentes à hospedagem e alimentação;

- a. Comunicar ao filiado/vinculado sede a previsão de retorno à sua cidade;
- b. Responsabilizar-se pela parcela que lhe couber na divisão das taxas de arbitragem.

b.1 - Nos campeonatos realizados em dois ou mais turnos, com mando de jogo, caberá à equipe com o mando de jogo a responsabilidade pelo pagamento da taxa de arbitragem.

Art. 6.4 – DAS RESPONSABILIDADES FINANCEIRAS

6.4.1 – Todas as equipes deverão efetuar o pagamento de todas as taxas e despesas diversas que lhe couberem dentro dos prazos estabelecidos:

- a. A entidade que deixar de cumprir esta obrigação e “atuar em débito” para com a FMB, perderá o(s) ponto(s) da(s) partida(s).



CAPÍTULO VII – DO PROTOCOLO DOS JOGOS

Art. 7.1 – É obrigatória a presença das equipes devidamente uniformizadas (entenda-se por uniformizadas camisetas, calções e meias), e em condições de jogo, no mínimo 30 minutos antes do horário marcado para o início do jogo.

Art. 7.2 – As bolas oficiais para os campeonatos do ano de 2016 serão das marcas Molten, Penalty, Spalding e Wilson.

7.2.1 - Em caso da FMB, no transcorrer do campeonato, obter um patrocínio para fornecimento exclusivo de bolas serão adotadas as bolas indicadas para a realização dos jogos.

Art. 7.3 – Somente poderão permanecer na área dos bancos da equipe os 07 (sete) atletas substitutos e até 07 (sete) acompanhantes, entre treinador, assistente, supervisor, diretor, médico, fisioterapeuta, preparador físico, estatístico, psicólogo, mordomo, etc., devidamente identificados e credenciados.

Art. 7.4 – É proibida a venda, entrada, distribuição ou utilização, nos locais dos jogos, de bebida alcoólica, fogos de artifício de qualquer natureza, hastes ou suporte de bandeiras, copos e garrafas de vidro e bebidas acondicionadas em latas.

7.4.1 – A equipe mandante do jogo tem a responsabilidade pelo cumprimento deste artigo.

Art. 7.5 – É proibida a entrada no ginásio do jogo de instrumentos de sopro ou percussão, focos de laser, bem como qualquer outro tipo de instrumento que possa ser prejudicial ao correto desempenho da arbitragem, permitindo-se, no entanto, sua utilização em apresentações ou shows, desde que previamente aprovados pela FMB.

7.5.1 – A equipe mandante do jogo tem a responsabilidade pelo cumprimento deste artigo.

Art. 7.6 – A equipe local deverá disponibilizar em seu ginásio 02 (dois) espaços publicitários para a equipe visitante e 06 (seis) espaços publicitários para a FMB ao redor da quadra de jogo.

7.6.1 – Se a equipe visitante e/ou a FMB não tiverem patrocinador, a equipe local poderá utilizar estes espaços com outras placas.

CAPÍTULO VIII – DA SUSPENSÃO, INTERRUPTÃO E TRANSFERÊNCIA DOS JOGOS

Art. 8.1 – A equipe que, por qualquer motivo, não puder efetuar o jogo marcado em seu ginásio, ou se o mesmo perder as condições mínimas exigidas deverá indicar imediatamente à

Coordenação Técnica da FMB o novo local onde mandará seus jogos, enquanto durar o impedimento.

8.1.1 – O não atendimento desta determinação implicará na inversão do mando de jogo, sem qualquer compensação posterior.

Art. 8.2 - O árbitro é a única autoridade competente para determinar, por motivo relevante, a interrupção e suspensão do jogo. Quando ocorrerem interrupções prolongadas, o árbitro deve decidir as medidas a serem tomadas a fim de restabelecer as condições normais para o prosseguimento, transferência para outra quadra ou suspensão definitiva do jogo.

Art. 8.3 - A critério da arbitragem, são motivos relevantes para a interrupção de um jogo:

8.3.1 – Mau estado da quadra que torne o jogo impraticável ou perigoso;

8.3.2 – Iluminação inadequada;

8.3.3 - Risco à integridade física ou psicológica das pessoas envolvidas no jogo;

8.3.4 - Conflitos ou distúrbios momentâneos na quadra tais como invasão de quadra, arremesso de objetos, etc.

8.3.5 - Caso o jogo seja interrompido pelos motivos citados nos parágrafos “8.3.1” e “8.3.2” deste artigo, o árbitro deverá aguardar até 01 (uma) hora. Depois de constatada a impossibilidade de sua realização ou continuação deverá transferi-lo imediatamente para outro ginásio, providenciado pelo mandante ou pela sede, no mesmo dia ou no dia seguinte. Caso não seja possível, caberá a Coordenação Técnica da FMB a marcação de nova data e local.

8.3.6 – Se o jogo for interrompido pelos motivos citados nos parágrafos “8.3.3” e “8.3.4” deste artigo, depois de constatada a impossibilidade de sua realização ou continuação, o árbitro deverá aguardar por 30 minutos a presença de reforço policial. Após este período, não sendo possível a continuação da partida, determinará a sua suspensão definitiva.

Art. 8.4 - A critério da arbitragem, são motivos relevantes para a suspensão definitiva de um jogo:

8.4.1 – Falta de garantia à integridade física ou psicológica das pessoas envolvidas no jogo;

8.4.2 – Conflitos ou distúrbios graves na quadra tais como invasão de quadra, arremesso de objetos etc.

8.4.3 – O árbitro deverá aguardar o prazo de 30 minutos para determinar a suspensão definitiva do jogo.

Art. 8.5 – Se houver suspensão definitiva de um jogo, a FMB encaminhará a súmula, o relatório do árbitro e de seu representante (se houver) à Comissão Disciplinar para análise dos fatos e posterior decisão.

8.5.1 – se a equipe vencedora for considerada culpada pela interrupção será penalizada com a derrota pelo placar de 02 x 00 e não receberá ponto na classificação.

Art. 8.6 – Em todas as situações citadas nos art. 8.2, 8.3, 8,4, e 8.5, se houver a presença de um representante designado pela FMB, o árbitro deverá consultá-lo antes de tomar sua decisão.

Art. 8.7 – Os eventuais gastos adicionais da equipe de arbitragem e equipe visitante decorrentes da interrupção ou transferência do jogo pelos motivos estabelecidos nos parágrafos “8.3.1”, “8.3.2” e “8.3.3” do artigo Art. 8.3 serão de responsabilidade da equipe com o mando de jogo ou responsável pela sede e no parágrafo “8.3.4” do clube que causar o motivo.

Art. 8.8 – A solicitação de transferência de jogos pelas equipes participantes deverá ser **SUBMETIDA À APRECIÇÃO** da Coordenação Técnica considerando o art. 5.1 deste regulamento e somente se preencher os seguintes critérios:

8.8.1 - A solicitação deverá ter antecedência mínima de 03 (três) dias úteis. Será considerada a hora e data de recebimento da solicitação.

8.8.2 – A solicitação deverá ser feita **somente** em formulário próprio do SGE (Sistema de Gestão Esportiva) através do site: www.basketmg.com.br;

8.8.3 – No pedido deverá constar o motivo, o local, a data, o horário da nova programação e anuência expressa do representante credenciado da equipe adversária;

8.8.4– Se autorizada à alteração será cobrada uma multa de R\$ 100,00 (cem reais) para a primeira alteração;

8.8.5 – Para cada nova solicitação, o valor inicial da taxa de R\$ 100,00 será acrescido, progressivamente, em R\$ 100,00 (cem reais) com o limite de R\$ 1.000,00 (mil reais);

8.8.6 – O filiado/vinculado que tiver o treinador ou atletas convocados para seleções estaduais ou nacionais poderá submeter, à avaliação da Coordenação Técnica, o pedido de transferência de seu(s) jogo(s) programado(s) durante o período de atividade da seleção. Contudo a simples solicitação não determina qualquer tipo de alteração;

8.8.7 – Os parágrafos 8.8.4 e 8.8.5, não se aplicam em caso de antecipação de jogos.

8.8.8 – O acordo entre os clubes não determina nenhum tipo de alteração de jogo.

CAPÍTULO IX – DO REPRESENTANTE

Art. 9.1 – A FMB poderá nomear um representante para as partidas que julgar necessária

Art. 9.2 – São atribuições do representante da FMB:

9.2.1 – Estar no local do jogo 60 minutos antes do início da partida;

9.2.2 – Inspeccionar as instalações destinadas às equipes, árbitros, imprensa, dirigentes e público;

9.2.3– Verificar a conformidade da composição da área de competição com o previsto nas Regras Oficiais de Basquete e com as previsões do Regulamento Geral;

9.2.4 – Conferir toda a documentação das equipes

9.2.4.1 - Observação: Na sua ausência a conferência da documentação será de responsabilidade da equipe de arbitragem;

9.2.5– Acompanhar todas as ocorrências nas áreas técnica, disciplinar e administrativa, antes, durante e após o jogo;

9.2.6– Relatar em formulário próprio, qualquer ocorrência de caráter técnico, disciplinar ou administrativo antes, durante e após o jogo, por menor importância que aparente ter, para subsidiar a análise dos mesmos pela FMB;

9.2.7– Receber o relatório do árbitro, quando este o fizer;

9.2.8– Encaminhar a FMB o seu relatório, a súmula do jogo e o relatório do árbitro (quando este o fizer);

9.2.9– Providenciar junto ao clube com o mando de jogo ou ao policiamento se for o caso, para que as pessoas com atitudes inconvenientes para a realização da partida sejam retiradas do local;

9.2.10– Providenciar o pagamento dos árbitros e oficiais de mesa (quando houver).

CAPÍTULO X – DA JUSTIÇA DESPORTIVA

Art. 10.1 – Qualquer infração disciplinar ocorrida durante as competições será processada e julgada pela Justiça Desportiva, na forma das Leis Federais nº. 9615 e nº. 9981, bem como do Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD), deste regulamento e demais legislações complementares.

10.1.1 – os oficiais de arbitragem estão sujeitos às normas acima e ao Regulamento Específico do Quadro de Oficiais de Arbitragem da FMB.

Art. 10.2 – Os processos serão julgados em primeira instância pela Comissão Disciplinar (CD) e os recursos pelo Tribunal de Justiça Desportiva (TJD) da FMB.

Art. 10.3 – Ocorrências disciplinares serão encaminhadas à CD e ou TJD, no prazo máximo de 05 (cinco) dias, contados da data em que a FMB houver recebido a súmula e o relatório com as ocorrências citadas pelo árbitro, ou pelo representante, quando houver, ou pela entidade.

CAPÍTULO XI - DAS MEDIDAS ADMINISTRATIVAS

Art. 11.1 – Além das penas disciplinares, a FMB aplicará medidas administrativas cabendo ainda, se assim entender, o encaminhamento à CD e TJD para as sanções jurídicas cabíveis.

Art. 11.2 – As medidas administrativas serão aplicadas no prazo máximo de 05 (cinco) dias contados da data em que a FMB houver recebido a súmula e/ou relatório do árbitro e/ou representante.

Art. 11.3 – Deixar de pagar, antes de iniciar o jogo ou rodada, as taxas de arbitragem:

11.3.1 - Advertência por escrito

11.3.2 - Multa de R\$ 50,00 (cinquenta reais).

Art. 11.4 – Deixar de comparecer a qualquer jogo programado, por justa causa:

11.4.1 - Ressarcimento de todas as despesas realizadas às equipes envolvidas e/ou demais participantes bem como a realização do(s) jogo(s), **às suas expensas**, em nova programação determinada pela FMB:

- a. As justificativas deverão ser encaminhadas, por escrito, acompanhadas de documentos comprobatórios;
- b. As justificativas de ausência serão analisadas pela Diretoria da FMB.

Art. 11.5 – Solicitação de desistência de participação:

11.5.1 – Com mais de 30 dias antes do início da competição: multa de R\$ 1.000,00 (hum mil reais);

11.5.2 – Com menos de 30 dias do início da competição: multa de R\$ 1.500,00 (hum mil e quinhentos reais);

11.5.3 – Depois de iniciada a competição: Cancelamento de todos os seus jogos (realizados ou não) além de multa de R\$ 3.500,00 (três mil e quinhentos reais)

Art. 11.6 – Deixar comprovadamente de providenciar alojamento em condições de conforto, segurança e higiene aos clubes visitantes:

11.6.1 – Multa de R\$ 500,00 (quinhentos reais)

Art. 11.7 – a entidade punida com o pagamento de multa terá prazo de 10 (dez) dias para efetuá-lo junto à FMB, à partir da comunicação da aplicação da medida. O clube que não proceder ao pagamento ficará suspenso da competição até que o faça.

Art. 11.8 – Provocar atraso, sem motivo justo, no início ou reinício do jogo, inclusive por influência de sua torcida: (Artigos 205 e 206 do CBJD).

Art. 11.9 – Invasão de quadra ou desordem durante o jogo em sua praça de esportes por atletas, comissão técnica, relacionados para a partida: (Artigo 213 do CBJD).

Art. 11.10 – Não apresentar às autoridades designadas material necessário à realização do jogo, conforme estabelecido nas Regras Oficiais: (Artigo 211 do CBJD).

Art. 11.11 – Deixar de comparecer, sem justa causa, a qualquer jogo programado; (Artigo 203 CBJD).

Art. 11.12 – Não apresentar o local de jogo compatível com o que estabelecem as Regras Oficiais e o presente regulamento: (Artigo 211 do CBJD).

Art. 11.13 – Causar dano ou provocar distúrbios em local de hospedagem e/ou alimentação, ou praça de esportes, quando visitante: (Artigo 219 do CBJD).

Art. 11.14 – O atleta, membro de comissão técnica ou dirigente que for desqualificado de uma partida ficará automaticamente suspenso por 01 (um) jogo:

11.14.1 – Quando a suspensão não puder ser cumprida na mesma competição, campeonato ou torneio, deverá ser cumprida na competição subsequente realizada pela mesma entidade de administração ou, desde que requerido pelo punido e a critério do presidente do órgão judicante, na forma de medida de interesse social. (Artigo 171 do CBJD).

11.14.2 – Quando resultante de infração praticada em partida amistosa, a suspensão será cumprida em partida da mesma natureza ou executada na forma de medida de interesse social. (Artigo 171 do CBJD).

Art. 11.15 – A suspensão por prazo priva que o punido tenha acesso a recintos reservados de praças de desportos, excluída a entidade de pratica a que pertencer, atue em qualquer função, em qualquer categoria ou série, não podendo o mesmo adentrar a quadra de jogo antes, durante ou depois da partida, devendo permanecer sem contato direto com sua equipe. (Artigo 172 do CBJD).

CAPÍTULO XII – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 12.1 – Este regulamento é o conjunto de disposições que regem os eventos e competições oficiais promovidos pela FMB. Os filiados/vinculados e as pessoas a eles relacionados serão considerados conhecedores deste regulamento, submetendo-se, sem reserva alguma, às suas disposições e consequências que dele emanarem.

Art. 12.2 – É de competência dos poderes da FMB a interpretação deste regulamento e a responsabilidade de zelar pelo seu cumprimento

Art. 12.3 – Os clubes participantes elegem como foro competente para resolver as questões que surjam entre si ou entre um ou mais clubes e a FMB a Justiça Desportiva, nos termos da Lei Federal nº. 9615, de 24/03/1998 e o Decreto Federal nº. 2574, de 29/04/1998, bem como o CBJD.

Art. 12.4 – Para efeito de protestos ou recursos junto a CD e/ou TJD o clube interessado deverá recolher aos cofres da Entidade o valor fixado no Regimento de Taxas, no ato de entrega do recurso e no prazo de até 72 horas em caso de protesto.

12.4.1 – Havendo ganho de causa pelo impetrante, o valor estipulado a título de Taxa de Protesto ou Recurso, será restituído ao Clube, no percentual de 70%.

Art. 12.5 – Os casos omissos serão resolvidos pela FMB e pelos poderes dela constituídos.

APROVADO NA AGO – 19/02/2016

Belo Horizonte, 23 de fevereiro de 2016

FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL

Álvaro Cotta Teixeira da Costa

- Presidente -



Normas Complementares do Campeonato Estadual de Basquete Sub-14 (2016) naipes masculino e feminino

1. Normas Complementares do **Campeonato Estadual de Basquete Sub-14 (2016)** naipes masculino e feminino:

- a. As equipes deverão se apresentar para o jogo com no mínimo 08 (oito) atletas.
- b. Caso a equipe se apresente com um número abaixo do mínimo exigido neste Regulamento, **o jogo será realizado**, mas a equipe será declarada perdedora com o placar de 20 x 00 e não ganhará nenhum ponto.

Parágrafo Único - Todas as punições (desqualificações, relatórios, etc.), ocorridas nas partidas consideradas amistosas serão computadas.

- c. Os atletas poderão participar, no máximo, de 03 (três) períodos do jogo.
 - i. Caso a equipe não cumpra a regra acima estabelecida será declarada perdedora com o placar de 20 x 00 e não ganhará nenhum ponto.
- d. Será obrigatória a marcação individual nesta categoria, respeitando as seguintes características e definições:
 - i. Não será permitida marcação por zona;
Quando for caracterizada defesa por zona a equipe infratora será punida com falta técnica (C1), todas as vezes que isto ocorrer.
 - ii. Será permitido 02 x 01 (dois contra um/dobra) em qualquer situação de jogo;
 - iii. O Jogador com a bola deverá ser marcado respeitando a **medida de referência**. Medida de referência é quando o jogador que defende o atacante com a bola está a uma distância na qual, em um movimento normal, permite que ambos toquem a ponta dos dedos com o braço estendido.
 - iv. Quando a bola estiver do lado oposto ao defensor este poderá flutuar em relação à bola tendo que obrigatoriamente permanecer com um pé fora do garrafão permanecendo do mesmo lado do jogador que marca.
 - v. Como parâmetro para a flutuação usaremos uma linha imaginária que divide a quadra ao meio longitudinalmente, ligando um aro ao outro e estabelecendo o **lado da bola** e **lado oposto**.

Belo Horizonte, 23 de Fevereiro de 2016.

FEDERAÇÃO MINEIRA DE BASKETBALL

Álvaro Cotta Teixeira da Costa

- Presidente -

